



## Regler OV Beachhandboll

I föreningsklassen spelar vi med de internationella beachhandbollsreglerna, där bland annat japaner och 360-snurrar premieras, gäller ej c-ungdom och nedåt samt i motionsklasserna och i Scandic företagscup, här gäller 1 poäng per mål.

Vi kommer att köra efter Svenska Handbollsförbundets regelverk när det gäller barn. Det innebär att från 11 år – 8 år så kommer det inte att finnas tabeller eller slutspel. Det kommer att finnas resultat på varje match men ingen tabell. Vi kommer att göra som så att först har man ett gruppspel. Sen gör man ytterligare ett gruppspel som är baserat på de resultat man fick in på det första gruppspelet. Därefter kommer vi att ha ett "finalspel" där typ "ettan" i den ena gruppen möter "ettan" i den andra gruppen, "tvåorna" möter "tvåorna" osv. Men inga resultat, tabeller eller slutspel kommer att synas varken på nätet eller i pappersform. Detta är Svenskas regelverk. I alla andra åldersklasser kommer det att vara tabeller och slutspel.

Här beskriver vi kort de regler som gäller för OV Beachhandboll och som skiljer sig från vanlig handboll.

### Matcher

- Alla matcher startas med uppkast. Hemma och bortalag har fasta sidor.
- Matchtiden
  - 1x10 minuter gäller för företag, motionsklasser samt föreningsklasserna från C-ungdom och nedåt.
  - 2x10 minuter gäller för seniorer, juniorer samt A- och B-ungdom.
- I matcher som spelas 2x10 så måste det vara en vinnare i varje halvlek.
  - Är resultatet lika i halvlek är det uppkast och golden goal.
  - Vinner lagen vars en halvlek avgörs det med Shoot out. Se förtydligande om det längre ner i detta dokument.
- Matcher som spelas i 1x10 kan sluta oavgjort i gruppspelet.
  - I slutspelet avgörs matchen med golden goal vid oavgjort.

### Shoot out

- 3 spelare från varje lag ska göra vars en shoot out.
- Är det oavgjort efter dessa 3 shoot outs så fortsätter man 1 och 1 tills det blir avgjort.
- Man startar shoot outen med att båda målvakterna har en fot på mållinjen och utespelaren idet lag som ska utföra shoot outen har en fot på sin egen målgårdslinje.
- Bollen startar hos utspelaren som spelar bollen till målvakten.
- I och med passningen lämnar utspelarens hand får både målvakten och utspelaren börjaröra sig.
- Målvakten kan antingen passa bollen till sin utspelare eller kasta bollen direkt i motståndarnas mål. Om målvakten kastar direkt i mål får bollen inte röra marken innan den passerar mållinjen, om bollen går direkt i mål utan att röra marken räknas det som 2 mål.
- Motståndarnas målvakt får lämna sitt målområde för att bryta bollbanan men om målvakten rör utspelaren så är det vanligt straffkast (räknas som 2 mål), domaren ska även bestraffa målvakten med antingen utvisning eller rött kort beroende på hur grovt motståndarmålvakten har attackerat anfallande utspelare.



## Regler OV Beachhandboll

- Vid utvisning gäller att målvakten inte får delta vid nästkommande shoot out för sitt eget lag och inte stå mål på motståndarnas nästkommande shoot out därefter får målvakten vara med i shoot outen igen. Vid rött kort får målvakten i delta mer i denna match.
- Enda gången bollen får röra marken innan den passerar mållinjen är när utespelaren skjuter mot mål. Skulle den röra marken innan dess så är bollen död och shoot outen missad.

### Mål

- Det räknas som 2 mål när målvakten gör mål (oavsett var hen befinner sig på planen), straffkast, japaner och 360° snurr i luften. Alla andra spektakulära mål räknas endast som 1mål.

### Spelet

- Utespelare får ta boll som ligger eller rullar i målgården.
- Målvakten får inte beröra bollen med foten eller benet under knät, när den ligger på marken i målområdet eller rör sig ut mot spelområdet, detta på grund av att utspelarna får lov att ta bollen när den ligger i målgården.
- Bollen får inte bli kvar på marken längre än 3 sekunder och sedan bli upplockad av samspelare som senast rörde den.
- När bollen går över sidlinjen på långsidan så är det inkast.
- Ingen Lag Time-Out.
- Varje lag har vars en sida att byta på.
- "Doppning" av boll räknas inte som studs. För att det ska räknas som studs måste man släppabollen. Man får rulla bollen framåt och då räknas det som man studsar.

### Bestraffningar

- Utvisningstiden är lika lång som motståndarna har bollen i besittning.
- Uttrycket byte av besittning används för att beteckna att besittningen av bollen har gått över från det ena laget till det andra. Undantag och klarlägganden:
  - Vid starten av andra halvlek, Golden Goal och Shoot out (en mot målvakten) får utvisade spelare ersättas eller tillåts att återinträda på spelplanen.
  - Utvisning av försvarsspelare i kombination med utdömt straffkast.
  - Utvisning av försvarsspelare i kombination med mål.
- Om det anfallande laget gör mål, får den utvisade spelaren ersättas eller tillåts att återinträda på spelplanen efter målvaktskastet.
- Om inget mål blir gjort, skall den utvisade spelaren eller hans ersättare vänta till nästa byte av besittning innan han tillåts att återinträda på spelplanen.
- Fasthållningar renderar utvisning.
- Två utvisningar ger rött kort.
- Direkt rött kort ger avstängning nästa match.
- Respektera domarnas beslut, vi är här för att ha roligt och har nolltolerans mot osportsligt beteende